

guía

DE LECTURA



EDELVIVES

ALA DELTA 

Aventuras
de Rufo
y Trufo

Carmen García Iglesias

La obra

Título **Aventuras de Rufo y Trufo** / Autora e ilustradora **Carmen García Iglesias** / ADR, 17 / 45 pp.

La autora

Carmen García Iglesias cree que dibujar es divertido. Lo descubrió cuando era muy pequeña. Estudió en la Universidad Historia del Arte. Y un poco más tarde se dedicó a ilustrar libros para niños. También ha hecho otras actividades, como encuentros en colegios, crítica literaria o trabajos manuales para un programa de televisión.

Argumento

El gato Trufo vive cómodamente en su casa, pero teme que la llegada de un nuevo gatito, llamado Rufo, signifique perder espacio y privilegios. Al inicio de su estancia, lo ve como a un enemigo y se dedica a molestarle. Aunque con el tiempo entiende que, si han de vivir juntos, es mejor llevarse bien.

Así que un día los dos gatos preparan una excursión para explorar el exterior de la casa. Durante su visita a los tejados vecinos se encuentran con un gato grande que no les permite pasear por allí. Es más, el gato enemigo es tan osado que incluso se mete en la casa de Rufo y Trufo, y rompe y vuelca todo lo que encuentra a su paso.

A raíz de este incidente, los dos gatos deciden asustarlo para que no vuelva nunca más. Planean que Rufo enchufe una manguera a un grifo y que, cuando el gato se asome por la ventana atraído por Trufo, aproveche para mojarlo. Todo sale bien y el gato grande nunca más vuelve a aparecer por allí.

Comentario

Es habitual en historias para niños de estas edades que los protagonistas, como ocurre en las fábulas, sean animales. En esta ocasión, el autor ha elegido a unos gatos (mascota muy popular), como personajes principales.

El tema que se presenta es el de la imposición de la autoridad por la fuerza. Los dos gatos amigos ven-

cen y ridiculizan al poder autoritario simplemente utilizando una manguera, dándonos a entender que más vale maña que fuerza.

Temas

- El cultivo de la amistad: con los amigos se pueden hacer más cosas y pasarlo mejor.
- Cómo afrontar las nuevas situaciones, aunque nos produzcan recelo.
- La imposición de la voluntad por la fuerza.
- El ingenio. Si sabemos utilizarlo, se obtienen buenos resultados.

Reflexiones

Los celos y el miedo a perder protagonismo son dos sentimientos que Trufo manifiesta con la llegada de un gato nuevo a la casa. En principio, intenta defender su situación y sus privilegios atacando e intimidando al intruso, hasta que un día cae en la cuenta de que es mejor convertirse en su amigo y compartir juegos. Trufo descubre que se lo pasa mejor cuando están juntos.

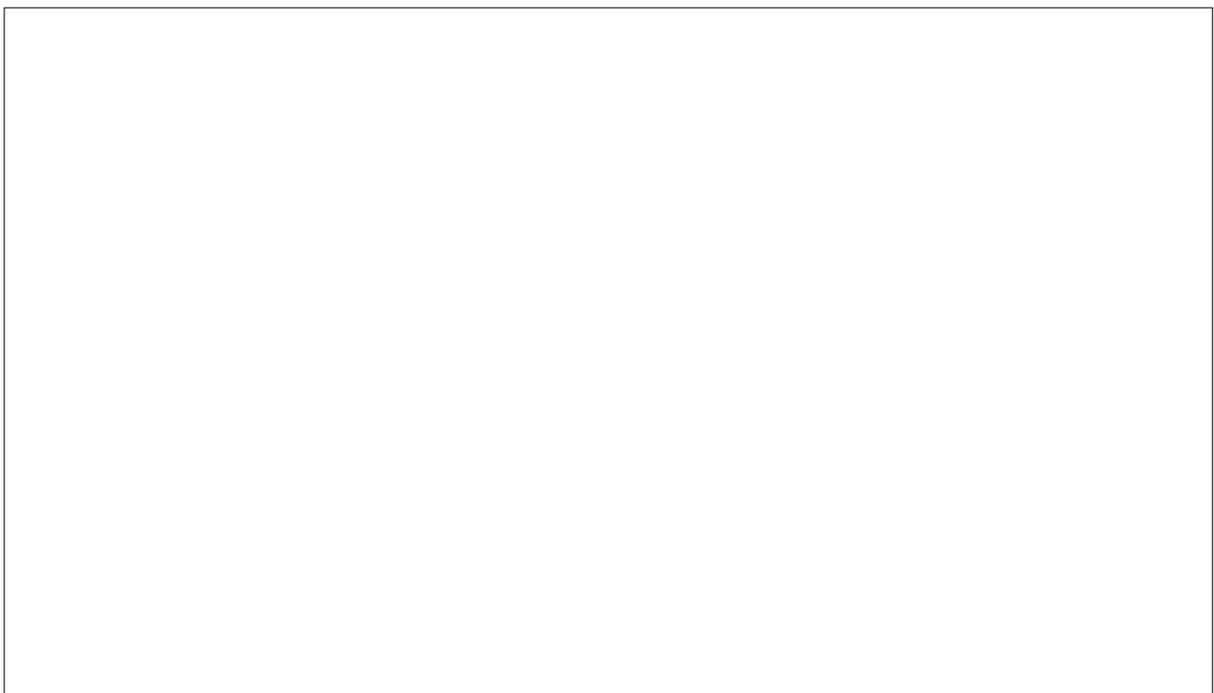
Al aparecer un enemigo común, refuerzan su amistad y agudizan el ingenio para defenderse. Todo lo que comparten está en peligro, pero unidos serán capaces de vencer al enemigo.

Vamos a despegar



1. Una mascota familiar.

Trufo, el protagonista de esta historia, es una de las mascotas de la casa. A continuación, dibuja a tu mascota preferida. Si no tienes, puedes inventarte una.



2. Algo para comer.

Lee y rodea con un color la comida preferida de los gatos.

queso

hamburguesa

lechuga

sardina

leche

ratón

perro

pollo

manzana

lagartija



En pleno vuelo

1. ¡Vaya lío!

Ordena estas frases para que tengan sentido.

a. ¿seamos que amigos Quieres?

b. miedo. temblaba Rufo de

c. camas. encima por Saltaba las de

d. más volvería Nunca molestar. a les

2. De excursión.

¿Recuerdas cómo se prepararon Rufo y Trufo para ir de excursión? Señala si son verdaderas o falsas las siguientes afirmaciones.

a. Comieron mucho por la mañana.

 F V

b. Maullaron un buen rato.

 F V

c. Bebieron mucha agua.

 F V

d. Dieron algunas carreras.

 F V

e. Se lanzaron chorros de agua a la cara.

 F V

Aterrizando



1. ¡Victoria!

Dibuja en el recuadro el objeto que Rufo y Trufo utilizaron para vencer al gato grande.

2. ¿Qué falta?

Completa los huecos con las siguientes palabras: *grande, pequeño, man-guera, excursión*.

- Rufo era, blanco, con unas manchas negras y las orejas muy puntiagudas.
- Cuando llegó el buen tiempo decidieron hacer una larga por los tejados.
- Pero el gato era muy fuerte y al final Trufo tuvo que salir huyendo.
- Tú te pondrás en la ventana con una enchufada en el grifo del agua fría.

Taller de creatividad

1. Cógeme, si puedes.

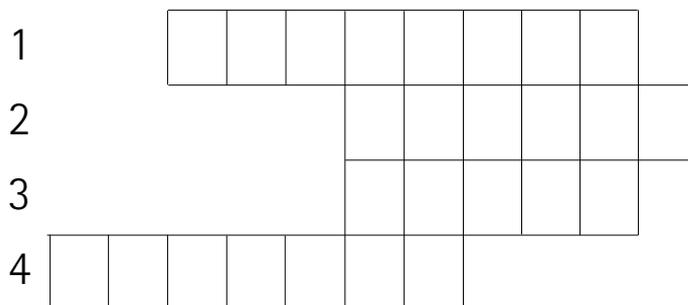
—¡Cómo tengo que decirte que estos tejados son míos, y que no quiero que ningún gato tonto venga a pisotearlos!

Pero Trufo siguió maullando, y le hacía burla con las orejas.

Entonces el gato grande empezó a correr detrás de él. Trufo corría como loco hacia la ventana de su casa, donde le esperaba su amigo.

Contesta las siguientes preguntas y rellena el crucigrama con las respuestas. A continuación, busca la palabra escondida.

1. ¿Con qué vencieron al gato grande?
2. ¿Qué eran Trufo y Rufo?
3. ¿Cómo se llamaba el gato rayado?
4. ¿Por dónde decidieron hacer la excursión?



Palabra escondida: _ _ _ _.



Sugerencia de actividades

Vamos a despegar

- **De excursión.** Aunque todavía no conozcan la historia, podemos explicar a los alumnos que los protagonistas de este libro se preparan concienzudamente para salir de excursión. Luego podemos pedir a nuestros alumnos que enumeren las cosas que necesitan para hacer una salida y que las dibujen dentro de una mochila.
- **¿Qué harías?** En la lectura se van a dar situaciones de celos y envidia. Estos sentimientos son muy comunes en los niños de estas edades. Sobre todo con la llegada de un nuevo hermano o un amigo que desplace la atención de sus seres queridos. Pediremos a los alumnos que piensen bien las respuestas a las siguientes preguntas. Y si surge la ocasión, podría ser éste un buen momento también para dramatizarlas.
 1. ¿Qué preguntas a un niño o niña para que sea tu amigo?
 2. ¿Qué preguntas para que un grupo de niños te dejen jugar?
 3. Estás solo y aburrido y ves a otro/a niño/a como tú: ¿qué le puedes decir?
 4. En la clase hay un/a niño/a nuevo/a. ¿Qué le dirías para que se encontrara a gusto?

En pleno vuelo

- **¿Cómo te llamas?** Vamos a imaginar que quizá Rufo y Trufo, los dos protagonistas del cuento, no se hicieron amigos del gato grande porque no sabían su nombre. Podemos ponerle uno ahora. Para ello, escribiremos en la pizarra los nombres que propongan nuestros alumnos y alumnas. Por votación, elegirán el que más les guste.

- **¿Dónde está?** Entre todos buscaremos las páginas donde se encuentren las respuestas correctas.
 1. ¿Quién había roto el cristal de la ventana y se había colado en la casa? (Pág. 28)
 2. Cuando Trufo dormía la siesta, ¿dónde se colocaba Rufo? (Pág. 14)
 3. ¿Cómo les demostró el gato grande lo fiera que era? (Pág. 20)
 4. ¿Cuándo sujetó Rufo la manguera junto a la ventana? (Pág. 38)

Aterrizando

- **Una silueta.** Haremos una silueta grande de un gato y entre todos la rellenaremos con papeles de colores, haciendo un collage.
- **Adivinanzas.** Propondremos a nuestros alumnos que piensen adivinanzas que tengan por respuesta palabras de la lectura: manguera, gato, tejado, escoba, grifo, etc.

Por ejemplo:

—¿Qué es una cosa que baila y baila pero nunca lo hace sola?





Solucionario

Vamos a despegar

2. Queso, sardina, ratón, leche.

En pleno vuelo:

1. ¡Vaya lío!

- a. ¿Quieres que seamos amigos?
- b. Rufo temblaba de miedo.
- c. Saltaba por encima de las camas.
- d. Nunca más les volvería a molestar.

2. De excursión.

- a. Comieron mucho por la mañana. (Verdadera)
- b. Maullaron un buen rato. (Falsa)
- c. Bebieron mucha agua. (Verdadera)
- d. Dieron algunas carreras. (Verdadera)
- e. Se lanzaron chorros de agua a la cara. (Falsa)

Fragmentos especiales

Una mañana, cuando ya había pasado un mes, alguien trajo dentro de una bolsa una cosa que se movía y gritaba. Se acercó a curiosear y vio que otro gato le miraba muy asustado.

—¡Hola, me llamo Rufo! Me han traído a esta casa para que viva contigo.

Trufo se enfadó mucho porque lo quería todo para él: el pasillo, el tejado, la manta..., y ese nuevo gato no le gustaba.

Rufo era más pequeño, blanco, con unas manchas negras y las orejas muy puntiagudas. (págs. 8-9)

Trufo corría como un loco hacia la ventana de su casa, donde le esperaba su amigo. Rufo, en cuanto vio asomar a los dos gatos, abrió el grifo del agua fría y le lanzó un chorro enorme al gato grande, que por un momento no supo de dónde le venía aquel remojón. (pág. 40)

Aterrizando:

2. ¿Qué falta?

- a. Rufo era *pequeño*, blanco, con unas manchas negras y las orejas muy puntiagudas.
- b. Cuando llegó el buen tiempo decidieron hacer una larga *excursión* por los tejados
- c. Pero el gato *grande* era muy fuerte y al final Trufo tuvo que salir huyendo.
- d. Tú te pondrás en la ventana con una *manguera* enchufada en el grifo del agua fría.

Taller de creatividad:

- 1. Manguera.
- 2. Amigos.
- 3. Trufo.
- 4. Tejados.

Palabra escondida: Gato.

