



		Estimulación temprana	Entrenamiento psicomotor	Razonamiento lógico
Conocimiento de sí mismo y autonomía personal	El cuerpo y la propia imagen / El cuidado personal y la salud	Identificación de sí mismo. Partes del cuerpo y la cara. Hábitos de alimentación, higiene y descanso	Partes de la cara	Hábitos de higiene
	Juego y movimiento La actividad y la vida cotidiana	Salto con una y dos piernas. Salto hacia adelante	Hábitos de cortesía	Juegos de imitación
Conocimiento del entorno	Acercamiento a la naturaleza / Cultura y vida en sociedad	Animales domésticos. Animales de la granja. Animales del río y del mar. Insectos. Alimentos. Prendas de ropa. Medios de transporte. La calle. Las tiendas	Animales domésticos. Animales de la granja. Animales del mar. Animales salvajes. Plantas. Paisajes. Fenómenos atmosféricos. Alimentos. Prendas de ropa. Medios de transporte. Profesiones. Las tiendas. Los amigos	Animales domésticos. Animales de la granja. Animales salvajes. Animales del río y del mar. Insectos. Alimentos
	Medio físico: elementos, relaciones y medida	Números 1, 2, 3. Colores: rojo, amarillo, verde, naranja, rosa. Formas: círculo, cuadrado, triángulo, corazón. Igual/diferente. Parte/todo. Grande/mediano/pequeño. Largo/corto. El más largo. Correspondencia uno a uno. Parejas. Laberintos. Puzles. Intruso	Números del 1 al 6. Secuencia numérica del 1 al 5. Misma cantidad. Mayor que. Todos. Laberintos. Puzles	Números del 1 al 6. Secuencia numérica del 1 al 6. Conteo hasta el 10. Misma cantidad. Más que. Mayor que. Reconocimiento de colores. Parte/todo. Más corto. Correspondencia uno a uno. Comparaciones: cantidad, tamaño, color. Laberintos. Siluetas
Lenguajes: comunicación y representación	Lenguaje corporal	Imitación	Imitaciones	Imitación de animales
	Lenguaje verbal	Expresión oral. Onomatopeyas. Letras: A, E, I, O. Grafomotricidad: trazos curvos, espirales	Expresión oral. Grafomotricidad: trazos rectos, curvos, círculos, bucles, zigzag, espirales	Expresión oral. Descripción de animales. Onomatopeyas. Nombres de animales. Grafomotricidad: líneas rectas, curvas, zigzag, espirales, bucles, círculos, ondas
	Lenguaje artístico, musical y plástico	Dibujo. Coloreado. Recortado. Doblado. Papiroflexia. Sombras de manos	Dibujo. Coloreado. Recortado. Doblado	Dibujo. Coloreado. Recortado. Doblado. Copia de modelos
Capacidades, habilidades y destrezas	Coordinación óculo-manual Motricidad fina y gruesa Creatividad Iniciación a las destrezas de escritura Observación y precisión Percepción visual Orientación espacial Concentración Toma de decisiones Razonamiento Resolución de problemas Memoria a corto plazo Clasificación según un criterio	Coordinación óculo-manual Motricidad fina y gruesa Creatividad Iniciación a las destrezas de escritura Observación y precisión Percepción visual Orientación espacial Concentración Toma de decisiones Razonamiento Resolución de problemas Memoria a corto plazo Pensamiento crítico	Coordinación óculo-manual Motricidad fina Creatividad Iniciación a las destrezas de escritura Observación y precisión Percepción visual Orientación espacial Concentración Toma de decisiones Anticipación Razonamiento Resolución de problemas Formulación de hipótesis	

